

1 BNF

Backus-Naur Form, inventée pour les besoins du groupe de travail ALGOL (1960).

1.1 La BNF ... en BNF

```

1 syntax      ::= { rule }
2 rule        ::= identifier " ::= " expression
3 expression   ::= term { "|" term }
4 term         ::= factor { factor }
5 factor       ::= identifier |
6                  quoted_symbol |
7                  "(" expression ")"
8                  "[" expression "]"
9                  "{ expression }"
10 identifier  ::= letter { letter | digit }
11 quoted_symbol ::= ""{ any_character } ""

```

1.2 Exercices

Le langage **PL/0** de N. Wirth est décrit par une grammaire de type E-BNF (extended BNF). Ecrivez quelques programmes dans ce langage.

```

1 program = block "."
2
3 block =
4     ["const" ident "==" number {"," ident "==" number} ";"]
5     ["var" ident {"," ident} ";"]
6     {"procedure" ident ";" block ";" } statement .
7
8 statement =
9     ident " := " expression
10    | "call" ident
11    | "begin" statement ";" {statement ";" } "end"
12    | "if" condition "then" statement
13    | "while" condition "do" statement .
14
15 condition =
16     "odd" expression
17     | expression ("="|"#"|"<"|"<="|">"|">=") expression .
18
19 expression = ["+"|"-"] term {("+"|"-") term} .
20
21 term = factor {("*"|"/") factor} .

```

```

22
23 factor =
24   ident
25   | number
26   | "(" expression ")" .

```

Exercice. Voici des exemples de déclarations de type en langage Pascal. Fournissez une grammaire qui couvre au moins les exemples :

```

type chaine = array [1 .. 30] of char;
type date = record
    jour : 1..31;
    mois : 1..12;
    annee : integer
  end;
type personne = record
    nom, prenom : chaine;
    naissance : date
  end;

```

Exercice. Voici un programme écrit dans un langage jouet

```

function fac(n)
  local r = 1, i
  for i = 1 to n do
    let r = r * i
  endfor
  return r
endfunction

let encore = 1
while encore == 1 do
  print "valeur de n ? "
  read n
  if n < 0
  then
    print "n est négatif"
    let encore = 0
  else
    let r = fac(n)
    print "factorielle ", n, " = ", r
  endif
endwhile

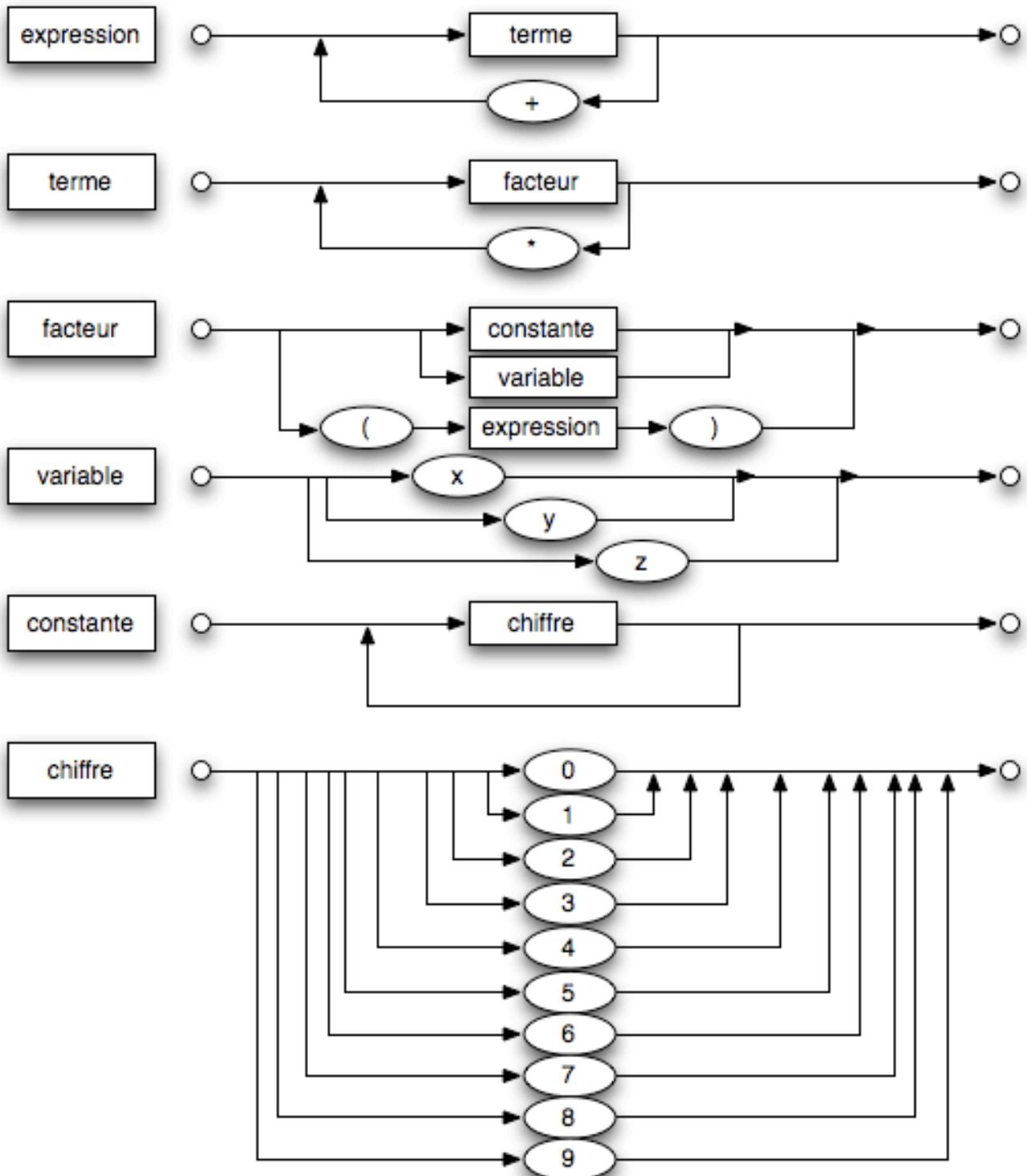
```

Fournir une description du langage en BNF étendue.

2 Diagrammes syntaxiques

Exemple : les expressions arithmétiques.

http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Diagrammes_Syntaxiques.png



Exercice. Convertir la description de PL/0 en diagrammes syntaxiques.

3 Descente récursive, un exemple

Le programme ci-dessous analyse une expression arithmétique, et en fournit une paraphrase.

```
1 // compiler avec C++ version 11
2 // g++ -std=c++11 lecture-expr.cxx -o lecture-expr
3
4 #include <iostream>
5 using namespace std;
6
7 // _____
8
9 enum TypeLexeme {
10     OUVRANTE, FERMANTE,           PLUS, MOINS, ETOILE, BARRE,
11     NOMBRE, IDENTIFICATEUR,      FIN, ERREUR
12 };
13
14 // _____
15
16 class AnalyseurLexical {
17 private :
18     string m_chaine;
19     uint   m_longueur, m_position;
20     TypeLexeme m_typeLexeme;
21     string m_lexeme;
22
23 public :
24
25     AnalyseurLexical(const string & chaine) :
26         m_chaine(chaine),
27         m_longueur(chaine.size()),
28         m_position(0)
29     {
30         avancer();
31     }
32
33     void avancer()
34     {
35         m_lexeme = "";
36         while ((m_position < m_longueur) &&
37                 isspace(m_chaine[m_position])) {
38             m_position++;
39         }
40         if (m_position == m_longueur) {
41             m_typeLexeme = FIN;
42             return ;
43         }
44         char premier = m_chaine[m_position++];
45         m_lexeme = premier;
46         // nombres
47         if (isdigit(premier)) {
48             m_typeLexeme = NOMBRE;
49             while ((m_position < m_longueur) &&
50                     isdigit(m_chaine[m_position])) {
51                 m_lexeme += m_chaine[m_position++];
52             }
53             return ;
54         }
55         // identificateurs
```

```

56     if (isalpha(premier)) {
57         m_typeLexeme = IDENTIFICATEUR;
58         while ((m_position < m_longueur) &&
59                 isalnum(m_chaine[m_position])) {
60             m_lexeme += m_chaine[m_position++];
61         }
62         return ;
63     }
64     // symboles
65     m_typeLexeme
66     = premier == '(' ? OUVRANTE
67     : premier == ')' ? FERMANTE
68     : premier == '+' ? PLUS
69     : premier == '-' ? MOINS
70     : premier == '*' ? ETOILE
71     : premier == '/' ? BARRE
72     : ERREUR;
73 }
74
75 TypeLexeme typeLexeme(void) const
76 {
77     return m_typeLexeme;
78 }
79 string lexeme(void) const
80 {
81     return m_lexeme;
82 }
83 };
84
85 void test_analyse_lexicale(const string & s)
86 {
87     cout << "—_test_analyse_lexicale" << endl;
88     cout << "chaine:_" << s << endl;
89     AnalyseurLexical lex(s);
90     while (lex.typeLexeme() != FIN) {
91         cout << "-_" << lex.typeLexeme()
92             << "_" << lex.lexeme() << endl;
93         lex.avancer();
94     }
95 }
96
97 // -----
98
99 class Expression {
100 public :
101     virtual ~Expression() {} ;
102     virtual void afficher() const = 0;
103 };
104
105 class ExpressionBinaire
106     : public Expression
107 {
108     string m_nom;
109     const Expression * m_gauche, *m_droite;
110
111 public :
112     ExpressionBinaire(const string & nom,
113                         const Expression * gauche,

```

```

114         const Expression * droite)
115     : m_nom(nom),
116     m_gauche(gauche),
117     m_droite(droite)
118 {
119
120     void afficher() const override
121     {
122         cout << "(" << m_nom << "de"
123         m_gauche->afficher();
124         cout << "et"
125         m_droite->afficher();
126         cout << ")";
127     }
128
129     ~ExpressionBinaire() {
130         delete m_gauche;
131         delete m_droite;
132     }
133 }
134
135 class ExpressionSimple
136     : public Expression
137 {
138     string m_type, m_nom;
139 public:
140     ExpressionSimple(const string & type, const string & nom)
141         : m_type(type), m_nom(nom)
142     {}
143     void afficher() const override
144     {
145         cout << "la" << m_type << " " << m_nom;
146     }
147 }
148
149 // _____
150 class AnalyseurSyntaxique
151 {
152     AnalyseurLexical m_lex;
153     Expression *m_expr = NULL;
154 public:
155     AnalyseurSyntaxique(const string & chaine)
156         : m_lex(chaine)
157     {}
158
159     Expression * expression()
160     {
161         if (m_expr == NULL) {
162             m_expr = lireExpr();
163         }
164         return m_expr;
165     }
166
167     Expression * lireExpr()
168     {
169         Expression * expr = lireTerme();
170         for(;;) {
171             TypeLexeme t = m_lex.typeLexeme();
172             if (t == PLUS) {

```

```

172     m_lex.avancer();
173     Expression * terme = lireTerme();
174     expr = new ExpressionBinaire("la somme",
175                                 expr, terme);
176 } else if (t == MOINS) {
177     m_lex.avancer();
178     Expression * terme = lireTerme();
179     expr = new ExpressionBinaire("la difference",
180                                 expr, terme);
181 } else {
182     break;
183 }
184 }
185 return expr;
186 }
187
188 Expression * lireTerme() {
189     Expression * terme = lireFacteur();
190     for(;;) {
191         TypeLexeme t = m_lex.typeLexeme();
192         if (t == ETOILE) {
193             m_lex.avancer();
194             Expression * facteur = lireFacteur();
195             terme = new ExpressionBinaire("le produit",
196                                         terme, facteur);
197         } else if (t == BARRE) {
198             m_lex.avancer();
199             Expression * facteur = lireFacteur();
200             terme = new ExpressionBinaire("le quotient",
201                                         terme, facteur);
202         } else {
203             break;
204         }
205     }
206     return terme;
207 }
208
209 Expression * lireFacteur()
210 {
211     Expression * facteur = NULL;
212     if (m_lex.typeLexeme() == OUVRANTE) {
213         m_lex.avancer();
214         facteur = lireExpr();
215         if (m_lex.typeLexeme() != FERMANTE) {
216             cout << "** oups il manque une fermante" << endl;
217         }
218     } else if (m_lex.typeLexeme() == NOMBRE) {
219         facteur = new ExpressionSimple("constante",
220                                       m_lex.lexeme());
221     } else if (m_lex.typeLexeme() == IDENTIFICATEUR) {
222         facteur = new ExpressionSimple("variable",
223                                       m_lex.lexeme());
224     } else {
225         cout << "** oups , probleme avec "
226             << m_lex.lexeme() << endl;
227     }
228     m_lex.avancer();
229 }
```

```

230     return facteur ;
231 }
232 };
233
234 void test_analyse_syntaxique(const string & s)
235 {
236     cout << "--test_analyse_syntaxique" << endl ;
237     cout << "chaine : " << s << endl ;
238     AnalyseurSyntaxique a(s) ;
239     Expression * r = a.expression () ;
240     r->afficher () ;
241     cout << endl ;
242     delete r ;
243 }
244
245 // -----
246
247 int main(int argc, char **argv)
248 {
249     test_analyse_lexicale("beta*beta-(4*alpha*gamma)") ;
250     test_analyse_syntaxique("beta*beta-(4*alpha*gamma)") ;
251     test_analyse_syntaxique("HT*(100+TVA)/100") ;
252     return 0 ;
253 }
```

Résultat :

```

-- test analyse lexicale
chaine : beta * beta - (4* alpha*gamma)
- 7 beta
- 4 *
- 7 beta
- 3 -
- 0 (
- 6 4
- 4 *
- 7 alpha
- 4 *
- 7 gamma
- 1 )
-- test analyse syntaxique
chaine : beta * beta - (4* alpha*gamma)
( la difference de ( le produit de la variable beta et de la variable beta) et
de ( le produit de ( le produit de la constante 4 et de la variable alpha)
et de la variable gamma) )
-- test analyse syntaxique
chaine : HT * (100+TVA)/100
( le quotient de ( le produit de la variable HT et de ( la somme de la
constante 100 et de la variable TVA) ) et de la constante 100)
```